

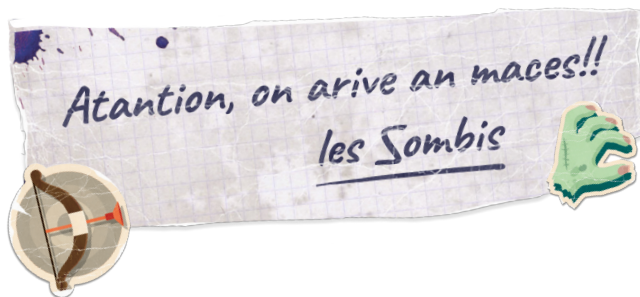


# **ATTENTION**

**NE LISEZ LA PAGE SUIVANTE  
QUE SI VOUS AVEZ OUVERT  
LES 13 ENVELOPPES.**



# INVASION MASSIVE



Colle un trophée si tu gagnes une partie avec une de ces configurations:



**NIVEAU 01**



**NIVEAU 02**



**NIVEAU 03**



**SANS LES CLONES**

Pour ce challenge, utilise les Pouvoirs de héros et les Clones **mais pas les Super-Zombies.**

**Pose le plateau sur la face nuit,** quel que soit le nombre de joueurs. Place tous les zombies dans la réserve (aucun sur le plateau) et tous les héros sur le hall rouge.

Pour faire entrer les zombies au début de ton tour, **lance 2 fois le dé** et pose chaque fois 1 zombie sur chaque portail adjacent à la case de la couleur indiquée par le dé. Ne pose pas de zombie si un héros ou un clone se trouve sur ce portail. Si tu obtiens la face rouge, un seul zombie entre, sur la case centrale.

Aucun zombie n'entre si tu obtiens une face blanche.

Ton Pouvoir de héros **reste actif** quand ton clone est en jeu, mais seul ton héros en bénéficie, pas ton clone.

**ZK**  
ZOMBIE KIDZ  
Evolution